

DRAFTOSAURUS

MARINA



RÈGLES

MATÉRIEL

- 10 meeples **Plésiosaure**
- 5 plateaux **Marina** recto/verso

MISE EN PLACE

En plus des dinosaures habituels, ajoutez dans le sac 2 **Plésiosaures** par joueur.

Chaque joueur reçoit un plateau **Marina** qu'il place au-dessous de son plateau **Zoo**.



Choisissez une face pour la partie (tous les joueurs jouent sur la même face).

Avec cette extension, chaque joueur pioche et joue 7 dinosaures par manche.

UTILISATION DES PLÉSIOSAURES :

Quand un joueur choisit de placer un **Plésiosaure**, il doit obligatoirement le placer dans la Rivière sur son plateau **Zoo**. Il est toujours possible de placer un **Plésiosaure**, peu importe la face affichée par le dé de contrainte.

Une fois qu'un **Plésiosaure** est dans la Rivière, il va pouvoir se déplacer sur le plateau **Marina**. Le plateau **Marina** est composé de plusieurs portions de Rivière séparées par des ponts. Quand un joueur place dans son **Zoo** un dinosaure représenté sur un pont, il peut faire traverser ce dernier aux **Plésiosaures** qui sont situés en amont. Seuls les **Plésiosaures** peuvent se déplacer sur la Rivière. Il est possible d'avancer plusieurs **Plésiosaures** à la fois s'ils se trouvent sur la même portion de Rivière.

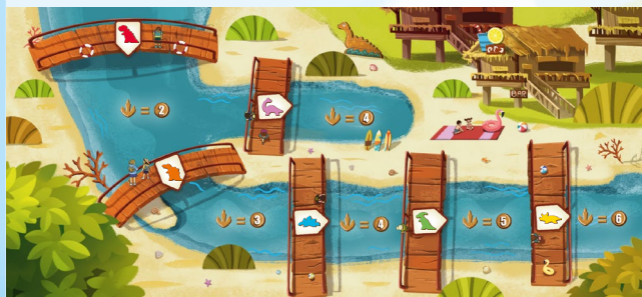


Le joueur place un **T.rex** dans son parc, il peut faire avancer ses deux **Plésiosaures** sur la partie suivante de la rivière.

À la fin de la partie, chaque **Plésiosaure** rapporte des points de victoire en fonction de la portion de la Rivière où il se trouve.



Dans cet exemple, le joueur obtient 9 points (2+2+5) pour les 3 **Plésiosaures** sur son plateau **Marina**. Le **Plésiosaure** resté sur le plateau **Zoo** rapporte 1 point, comme n'importe quel autre dinosaure placé dans la rivière.



Sur la face du plateau Marina avec un bras, un embranchement est présent après le premier pont. Faire traverser un pont à un **Plésiosaure** n'est pas obligatoire, un joueur peut donc laisser ses **Plésiosaures** à l'embranchement en attendant de pouvoir les envoyer dans la direction qu'il préfère.

VERSION 2 JOUEURS :

Une partie à 2 joueurs se déroule selon la même règle que le jeu de base à la différence suivante : lors des deux premières manches les joueurs piochent 8 dinosaures et en placent 4 dans leur **Zoo**. Lors des deux suivantes, ils piochent 6 dinosaures et en placent 3 dans leur **Zoo**.

JOUER AVEC LES DEUX EXTENSIONS :

Procédez à la mise en place d'Aerial Show **puis** à celle de Marina. Lors de la partie, chaque joueur pioche et place 7 dinosaures par manche.



Auteurs : La Team Kaedama:
Antoine Bauza, Corentin Lebrat,
Ludovic Maublanc et Théo Rivière.

Illustratrice : Jiahui Eva Gao

Relecteur : Matthis Gaciarz

Lead Graphique : Romain Libersa



ankama



FORGENEXT



kaedama